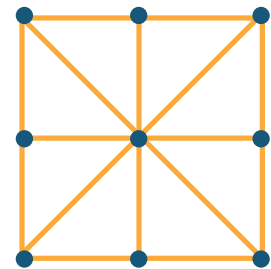


Le jeu des MOULINS

Il te faut

- un rond de feutrine de 20 cm de diamètre
- 8 petits cailloux plats
- 70 cm de cordon



PRÉPARATION

- Avec un stylo, dessine le plateau de jeu sur le rond de feutrine.
- Passes le cordon tout autour pour pouvoir refermer ton sac de jeu.
- Trouve 8 cailloux plats. Décore-les pour en faire 4 pions bleus et 4 pions verts.

DÉROULEMENT

Pour gagner, un joueur doit aligner trois de ses pions sur une ligne du plateau de jeu.

- 1. Pour commencer**, les joueurs placent chacun à son tour leurs pions sur le plateau, en essayant de faire un moulin, c'est-à-dire une ligne de trois pions. Chaque joueur essaie aussi d'empêcher son adversaire de faire un moulin.
- 2. Si un joueur fait un moulin**, il prend un pion à son adversaire. Quand un joueur n'a plus que deux pions, il a perdu.
- 3. Quand les 8 pions sont placés**, chacun déplace à tour de rôle un pion vers le point libre pour tenter de former un moulin.

